

3D-Drucker - ELEGOO MARS

3



Der ELEGOO MARS 3 ist ein 3D-Drucker der durch die Beleuchtung von Harzen Schichtweise Modelle aufbaut. Diese Methodik 3D zu drucken ist die älteste 3D-Druck Technologie und wurde als [Stereolithografie](#) 1984 von Chuck Hull in den USA patentiert. |

In dem Mars 3 ist eine LCD-Display mit einer 4K-Auflösung verbaut, der kontrolliert, an welcher Stelle UV-Licht auf das Harz trifft. Das ist [hier](#) ganz cool erklärt.

Auf dem Bild seht ihr das Setup:

- Rechts der Elegoo Mars 3
- In der Mitte die Waschstation
- Links die UV-Beleuchtungsstation

Aktuell haben wir 2 Arten von Harzen:

- General Purpose Photopolymere LCD Resin
- Phrozen Water-Washable

Ich empfehle den Water Washable zu verwenden. Es ist einfacher in der Reinigung und ihr müsst nicht mit Ethanol hantieren.

Der Prozess

Der Prozess um etwas zu drucken ist wie folgt:

1. Erstellen oder Downloaden einer .stl-Datei die gedruckt werden soll
2. Slicen des Modells im Slicer CHITUBOX und speichern auf dem USB-Stick
3. Kalibrieren des Mars 3
4. Befüllen des Trays mit Harz
5. Start des Druck-Jobs
6. Warten und Beobachten - Wenn dir sehr langweilig ist - ganz du ja in der Werkstatt aufräumen :)
7. Entnahme der Bauplattform
8. Trennen des Bauteils mit **plastik Spatel** von der Bauplattform
9. Waschen des Bauteils in der Waschstation für 10 Minuten
10. Härten des Bauteils für mindestens 10 Minuten in der UV-Beleuchtungsstation

1. Erstellen oder Downloaden

Wenn ihr eigene Modelle erstellt, empfehle ich euch Fusion360 von Autodesk wo ihr als Student oder Schüler kostenlos eine Datei erhaltet. Tutorial zu Fusion360 gibt es wie Sand am Meer. [Hier](#) findet ihr die Tutorial direkt von Autodesk selbst (Sorry auf Englisch :)).

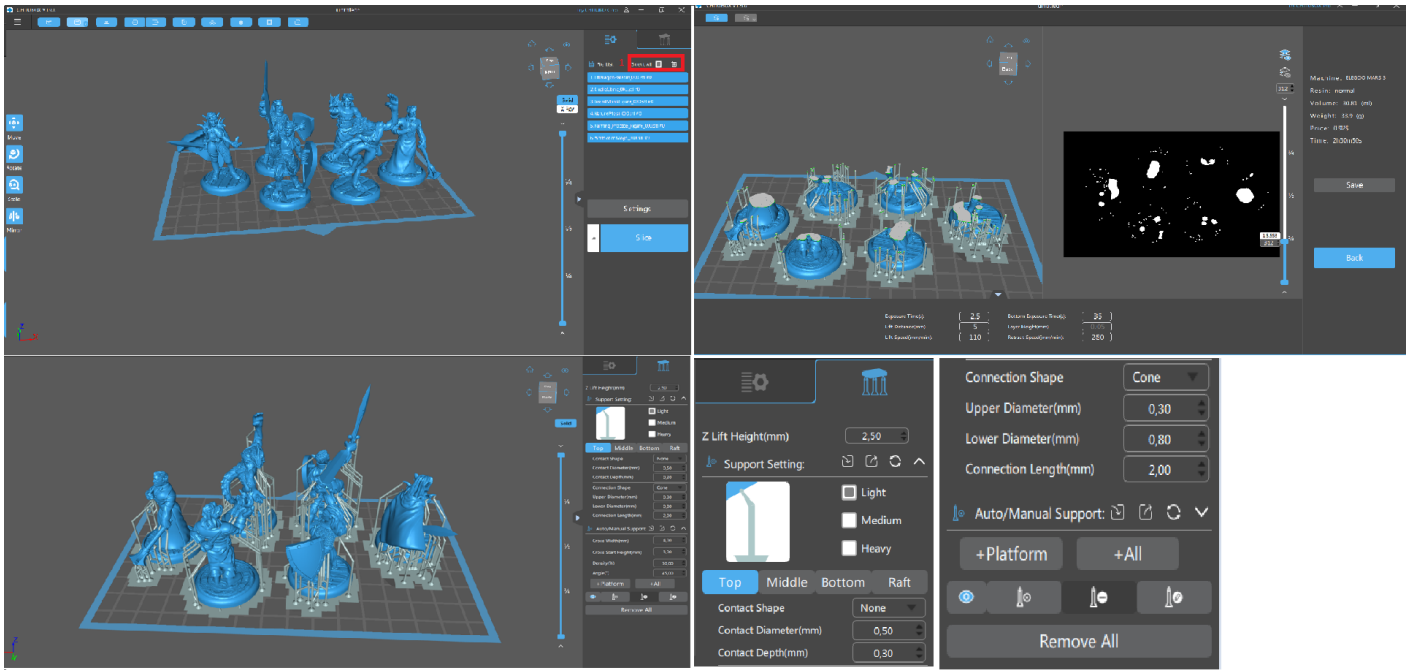
Auf Thinkiverse findet ihr auch sehr viel coole Modelle. [Hier](#) sind z.B. verschiedene Figuren. Ich werde im weiteren Tutorial [diese STLs](#) weiter verwenden.

2. Slicen in CHITUBOX

ChituBox ist auf dem Desktop auf dem PC in der Scheune verknüpft (Linkes Bild rot umrandet).

Die Benutzer Oberfläche ist in 3 Bereiche unterteilt:

- Rot-Oben (1 Laden von Modell[.stl-Dateien], 2 Speichern eines Projekts, 3 Wahl des Füllgrades[Infill%] für ein Modell)



Revision #2

Created 26 November 2021 22:31:49 by Jonathan Schmidt

Updated 21 December 2021 20:23:16 by Jonathan Schmidt